

PASAULIO LIETUVIŲ SPORTO ŽAIDYNĖS



LAZDOS TRAUKINIŲ SPORTO VARŽYBŲ NUOSTATAI

Numatoma varžybų data – 2025 m. liepos 3 d.

Varžybų vieta – Birutės parkas, Palanga

Varžybos- individualiosios.

Dalyvių amžiaus grupės ir svorio kategorijos:

Vaikinai

15-18m	50kg	55kg	60kg	70kg	80kg	90kg
19-21m	60kg	65kg	70kg	80kg	90kg	+90kg
22-34m	65kg	70kg	75kg	85kg	95kg	+95kg
+34m	70kg	80kg	90kg	100kg	+100kg	

Merginos

15-18m	40kg	45kg	50kg	55kg	65kg	80kg
19-21m	45kg	50kg	55kg	65kg	75kg	+75kg
22-30m	50kg	55kg	65kg	75kg	85kg	+85kg
+30m	60kg	65kg	75kg	85kg	+85kg	

Varžybų pravedimo sistema:

Dalyviai rato sistema kovoja kiekvienas už save savo amžiaus ir svorio kategorijų grupėse.

Inventoriumi pasirūpina rungties teisėjai ir organizacija.

Rungties organizatoriai pasilieka teisę keisti žaidynių rungties organizavimą bei reglamentą atsižvelgiant į dalyvaujančių skaičių.

Varžybų Tikslai

1. Skatinti patriotiškumą ir pilietiškumą tiek dalyvių, tiek žiūrovų tarpe, ugdant pagarbą tautinėms vertybėms ir stiprinant bendruomenės dvasią.
2. Populiarinti vieną iš etnosporto šakų – lazdos traukynes, kaip tradicinę lietuvišką etnodvikovą, ir prisidėti prie Lietuvos kultūros paveldo bei sporto tradicijų sklaidos.
3. Suteikti dalyviams galimybę pažinti lietuvių etnografinę tradiciją bei papildyti savo sportinę patirtį, susipažįstant su tautinės kultūros skatinamomis varžybomis.
4. Nustatyti pajėgiausią individualų sportininką, vertinant jo jėgą, išvermę ir gebėjimą strategiškai valdyti varžybinę įtampą.
5. Skatinti dalyvių tarpusavio bendravimą, gerbti vienas kito įgūdžius ir puoselėti abipusę pagarbą.
6. Skatinti fizinį aktyvumą ir sveiką gyvenimo būdą, drauge su etnografinės kultūros žiniomis apie sporto reikšmę Lietuvos kultūrai.
7. Palaikyti bendruomeniškumo dvasią, prisidedant prie kultūrinio bei socialinio bendruomenės gyvenimo stiprinimo.

Etnosporto ideologija skatina palaikyti tradicines sporto šakas kaip gyvą kultūros paveldą, kuris ugdo fizinį pasirengimą, moralinius principus ir kultūrinę tapatybę. Tokios varžybos tampa ne tik fizinės jėgos išbandymu, bet ir tradicijų, vertybių bei vienybės simboliu.

1. Pirmasis žaidėjas lazda suima per vidurį – kairės rankos delnas žiūri į viršų, o dešinės rankos delnas į apačią.
2. Antrasis žaidėjas lazda suima per šonus tokiu pačiu būdu: jo kairės rankos delnas žiūri į viršų, o dešinės į apačią.
3. Teisėjas patikrina, kad lazdos paėmimas būtų lygiai per vidurį virš lentos, ir duoda signalą pradėti.

Lazdos Traukynės Taisyklės

Žaidimo aprašymas: Lazdos traukynės yra senovinis, individualus žaidimas, populiarus Lietuvoje. Jo esmė – ištraukti lazda iš varžovo rankų arba priversti jį užsimesti ant savęs. Žaidimas reikalauja jėgos, koordinacijos, greičio ir strategijos.

Žaidimo taisyklės:

2. **Aikštelės paruošimas:** Varžybos vyksta ant žemės, kurioje padėta lenta. Abi lentos pusės tvirtai paremiamos kaladėlėmis, kad žaidėjai turėtų stabilų pagrindą kojoms.
3. **Žaidėjų pozicija:** Žaidėjai susėda vienas priešais kitą, įtvirtina kojas į lentą ir užtikrina stiprią atramą savo pozicijai.
4. **Lazdos paėmimas:**
 1. Pirmasis žaidėjas lazdą suima per vidurį – kairės rankos delnas žiūri į viršų, o dešinės rankos delnas į apačią.
 2. Antrasis žaidėjas lazdą suima per šonus tokiu pačiu būdu: jo kairės rankos delnas žiūri į viršų, o dešinės į apačią.
 3. Teisėjas patikrina, kad lazdos paėmimas būtų lygiai per vidurį virš lentos, ir duoda signalą pradėti.

Žaidimo Eiga:

1. **Traukimo procesas:** Gavę teisėjo signalą, žaidėjai pradeda traukti lazdą į save, naudodami kojų atramą ir nugaros jėgą. Žaidimas vyksta trumpais ir galingais tempimais.
2. **Pozicijų keitimas:** Po pirmo etapo žaidėjai pasikeičia lazdos paėmimo pozicijomis. Tas, kuris pirmame etape lazdą laikė per vidurį, dabar paima ją per šonus, ir atvirkščiai.

Lygiosios (Kai rezultatas yra 1:1):

Kai abu žaidėjai turi po vieną tašką (rezultatas lygus 1:1), teisėjas suteikia paskutinį tašką laimėjusiam žaidėjui pirmumo teisę pasirinkti monetos pusę („herbas“ arba „skaičius“). Teisėjas meta monetą, o žaidėjas, atspėjęs teisingą pusę, turi galimybę pasirinkti lazdos paėmimo poziciją – vidurinę arba išorinę. Šis pasirinkimas yra strategiškai svarbus, nes lemtingas paėmimas gali būti raktas į galutinę pergalę.

Pergalės Sąlygos:

Laimi tas žaidėjas, kuris pirmasis surenka 2 taškus. Taškas skiriamas žaidėjui, kuris:

1. Ištraukia lazdą ir ji lieka jo rankose, arba
2. Priverčia varžovą užsimesti ant savęs.

Elgesio Taisyklės ir Diskvalifikacija

Diskvalifikacija gali būti taikoma už nesportišką elgesį, į kurį įeina:

- Įžeidžianti kalba arba nepagarbūs veiksmai;
- Intoksikacija arba svaiginimasis alkoholiu prieš ar per varžybas;
- Tyčiniai, pavojingi veiksmai, kurie gali sukelti traumas varžybų metu;
- Nesilaikymas varžybų tvarkos (per didelis triukšmavimas, nereikalingas judėjimas ar kiti veiksmai, kuriais siekiama trikdyti varžovą);
- Nepagarbūs komentarai kitų dalyvių, teisėjų arba organizatorių atžvilgiu;
- Bet kokie kiti elgesio pažeidimai, kuriuos teisėjai laiko nesportiškais.

Sutrumpintos taisyklės bei videomedžiaga apie lazdos traukynes:

[Lazdos traukynės \(https://youtu.be/EOAs_4Nw2MU\)](https://youtu.be/EOAs_4Nw2MU)